

### Personalia

---

Naam:	Thom van de Vin
E-mail	Thom.vandevin@student-kmt.hku.nl
Geboortedatum:	11/02/1994
Geboorteplaats:	Panningen
Nationaliteit:	Nederlandse

### Profiel

---

Een gamedesigner en developer met een duidelijke en eigen visie, geeft niet snel op en laat zich niet snel beïnvloeden door andere. Zeer eigenwijs, maar luistert toch naar feedback/ commentaar van anderen. Wilt zich voornamelijk specialiseren in het programmeren van games, websites en applicaties.

### Opleidingen

---

2011-heden	Game design and Development	Hilversum
2005-2011	HAVO Bouwens van der Boije College	Panningen

### Werkervaring

---

2013-2014	<b>Masterlight</b>	Panningen
	Functie:	Oproepkracht
	Werkzaamheden:	Medewerker in magazijn en assembleur van lampen.
	Voltijd/deeltijd:	Deeltijd
2008-2013	<b>De Maris BV</b>	Grashoek
	Functie:	Oproepkracht
	Werkzaamheden:	Tomaten en komkommers oogsten en verzorgen.
	Voltijd/deeltijd:	Deeltijd

## Vaardigheden en competenties

---

### **Design**

Adobe Photoshop  
Adobe Premiere Pro

### **Development**

Gamemaker 8  
Processing  
Unity 3D  
Monogame/XNA

### **Programmeren**

HTML + Css  
Java  
C#

Nederlands  
Engels  
Frans

Moedertaal  
Zeer goed  
Matig